



Libro de Bibliografía por curso

Programa Profesional de Ciencia de la
Computación

– 2023-I –

: 19 de mayo de 2023

Equipo de Trabajo

Ernesto Cuadros-Vargas (Editor)

Presidente de la Sociedad Peruana de Computación (SPC) 2001-2007, 2009
Miembro del *Steering Committee de ACM/IEEE-CS Computing Curricula for
Computer Science (CS2013)*

Miembro del *Steering Committee de ACM/IEEE-CS Computing Curricula
2020 (CS2020)*

Miembro del Directorio de Gobernadores de la Sociedad de Computación del
IEEE (2020-2023)

email: ecuadros@spc.org.pe

<http://socios.spc.org.pe/ecuadros>

Índice general

Primer Semestre	1
1.1. CS111. Introducción a la Ciencia de la Computación	2
1.2. CS1D1. Estructuras Discretas I	2
1.3. MA100. Matemática I	2
1.4. FG101. Comunicación	2
1.5. FG102. Metodología del Estudio	2
Segundo Semestre	2
2.1. CS112. Ciencia de la Computación I	2
2.2. CS1D2. Estructuras Discretas II	2
2.3. MA101. Matemática II	2
2.4. FG106. Teatro	2
Tercer Semestre	2
3.1. CS113. Ciencia de la Computación II	2
3.2. CS221. Arquitectura de Computadores	2
3.3. CS2B1. Desarrollo Basado en Plataformas	2
3.4. FG203. Oratoria	2
Cuarto Semestre	2
4.1. CS210. Algoritmos y Estructuras de Datos	2
4.2. CS211. Teoría de la Computación	2
4.3. CS271. Gerenciamiento de Datos I	2
4.4. CS2S1. Sistemas Operativos	2
4.5. MA203. Estadística y Probabilidades	2
4.6. FG350. Liderazgo y Desempeño	2
Quinto Semestre	2
5.1. CS212. Análisis y Diseño de Algoritmos	2
5.2. CS272. Bases de Datos II	2
5.3. CS291. Ingeniería de Software I	2
5.4. CS342. Compiladores	2
5.5. CB111. Física Computacional	2
Sexto Semestre	2
6.1. CS261. Sistemas Inteligentes	2
6.2. CS292. Ingeniería de Software II	2
6.3. CS311. Programación Competitiva	2
6.4. CS312. Estructuras de Datos Avanzadas	2

6.5.	CS393. Sistemas de Infomación	2
6.6.	MA307. Matemática aplicada a la computación	2
Séptimo Semestre		2
7.1.	CS231. Redes y Comunicación	2
7.2.	CS2H1. Experiencia de Usuario (UX)	2
7.3.	CS391. Ingeniería de Software III	2
7.4.	CS401. Metodología de la Investigación en Computación	2
7.5.	CS251. Computación Gráfica	2
7.6.	CS262. Aprendizaje Automático	2
7.7.	CS2T1. Biología Computacional	2
Octavo Semestre		2
8.1.	CS281. Computación en la Sociedad	2
8.2.	CS3I1. Seguridad en Computación	2
8.3.	CS3P1. Computación Paralela y Distribuída	2
8.4.	CS402. Proyecto de Final de Carrera I	2
8.5.	ET201. Formación de Empresas de Base Tecnológica I	2
8.6.	CS361. Visión Computacional	2
8.7.	CS3T1. Procesamiento de Información en Células Biológicas	2
8.8.	CS3T2. Modelamiento de Datos Ómicos	2
8.9.	CS371. Análisis de Datos	2
Noveno Semestre		2
9.1.	CS370. Big Data	2
9.2.	CS403. Proyecto de Final de Carrera II	2
9.3.	CB309. Bioinformática	2
9.4.	ET301. Formación de Empresas de Base Tecnológica II	2
9.5.	CS362. Procesamiento de Lenguaje Natural	2
9.6.	CS363. Aprendizaje por Refuerzo	2
9.7.	CS3T3. Algoritmos Bioinformáticos	2
9.8.	CS3T4. Genética Computacional	2
9.9.	CS372. Minería web	2
9.10.	CS373. Visualización de Datos	2
9.11.	CS351. Tópicos en Computación Gráfica	2
9.12.	CS392. Tópicos en Ingeniería de Software	2
Décimo Semestre		2
10.1.	CS365. Computación Evolutiva	2
10.2.	CS3P2. Cloud Computing	2
10.3.	CS3P3. Internet de las Cosas	2
10.4.	CS404. Proyecto de Final de Carrera III	2
10.5.	FG211. Ética Profesional	2
10.6.	ET302. Formación de Empresas de Base Tecnológica III	2
10.7.	CS374. Procesamiento de Texto para Ciencia de Datos	2
10.8.	CS379. Tópicos Avanzados en Ciencia de Datos	2
10.9.	CS3T5. Modelamiento y Simulación de Sistemas Biológicos	2
10.10.	CS3T9. Tópicos Avanzados en Bioinformática	2
10.11.	CS364. Computación Cognitiva	2
10.12.	CS366. Robótica	2

10.13CS369. Tópicos en Inteligencia Artificial 2

- 1.1. **CS111. Introducción a la Ciencia de la Computación**
- 1.2. **CS1D1. Estructuras Discretas I**
- 1.3. **MA100. Matemática I**
- 1.4. **FG101. Comunicación**
- 1.5. **FG102. Metodología del Estudio**
- 2.1. **CS112. Ciencia de la Computación I**
- 2.2. **CS1D2. Estructuras Discretas II**
- 2.3. **MA101. Matemática II**
- 2.4. **FG106. Teatro**
- 3.1. **CS113. Ciencia de la Computación II**
- 3.2. **CS221. Arquitectura de Computadores**
- 3.3. **CS2B1. Desarrollo Basado en Plataformas**
- 3.4. **FG203. Oratoria**
- 4.1. **CS210. Algoritmos y Estructuras de Datos**
- 4.2. **CS211. Teoría de la Computación**
- 4.3. **CS271. Gerenciamiento de Datos I**
- 4.4. **CS2S1. Sistemas Operativos**
- 4.5. **MA203. Estadística y Probabilidades**
- 4.6. **FG350. Liderazgo y Desempeño**
- 5.1. **CS212. Análisis y Diseño de Algoritmos**
- 5.2. **CS272. Bases de Datos II**
- 5.3. **CS291. Ingeniería de Software I**
- 5.4. **CS342. Compiladores**
- 5.5. **CB111. Física Computacional**
- 6.1. **CS261. Sistemas Inteligentes**
- 6.2. **CS292. Ingeniería de Software II**