

Universidad Católica San Pablo (UCSP)
Escuela Profesional de
Ciencia de la Computación
SILABO



CS393. Sistemas de Información (Electivo)

1. Información general

1.1 Escuela	:	Ciencia de la Computación
1.2 Curso	:	CS393. Sistemas de Información
1.3 Semestre	:	10 ^{mo} Semestre.
1.4 Prerrequisitos	:	CS292. Ingeniería de Software II. (6 ^{to} Sem)
1.5 Condición	:	Electivo
1.6 Modalidad de aprendizaje	:	Virtual
1.7 horas	:	2 HT; 2 HP; 2 HL;
1.8 Créditos	:	4

2. Profesores

Titular

- Christian Jorge Delgado Polar <cjdelgado@ucsp.edu.pe>
– Master en Ciencia de la Computación, DCC-UFMG, Brasil, 2007.

3. Fundamentación del curso

Analizar técnicas para la correcta implementación de Sistemas de Información escalables, robustos, confiables y eficientes en las organizaciones.

4. Resumen

1. Introducción 2. Estrategia 3. Implementación

5. Objetivos Generales

- Implementar de forma correcta (escalables, robustos, confiables y eficientes) Sistemas de Información en las organizaciones.

6. Contribución a los resultados (*Outcomes*)

Esta disciplina contribuye al logro de los siguientes resultados de la carrera:

- c) Diseñar, implementar y evaluar un sistema, proceso, componente o programa computacional para alcanzar las necesidades deseadas. (**Usar**)
- i) Utilizar técnicas y herramientas actuales necesarias para la práctica de la computación. (**Usar**)
- k) Aplicar los principios de desarrollo y diseño en la construcción de sistemas de software de complejidad variable. (**Evaluar**)

7. Contenido

UNIDAD 1: Introducción (15)	
Competencias: c,i	
Contenido	Objetivos Generales
<ul style="list-style-type: none"> • Introducción a la gestión de la información • Software para gestión de información. • Tecnología para gestión de información. 	<ul style="list-style-type: none"> • Aplicar correctamente la tecnología para la gestión de la información [Evaluar]
Lecturas: Sommerville (2017), Pressman and Maxim (2015), K. C. Laudon and J. P. Laudon (2017)	

UNIDAD 2: Estrategia (15)	
Competencias: i,k	
Contenido	Objetivos Generales
<ul style="list-style-type: none"> • Estrategia para gestión de información • Estrategia para gestión conocimiento • Estrategia para sistema de información. 	<ul style="list-style-type: none"> • Aplicar y evaluar correctamente estrategias de gestión [Evaluar]
Lecturas: Sommerville (2017), Pressman and Maxim (2015)	

UNIDAD 3: Implementación (15)	
Competencias: c,i,k	
Contenido	Objetivos Generales
<ul style="list-style-type: none"> • Gestión de desarrollo de sistemas de información. • Gestión del cambio • Arquitectura de Información 	<ul style="list-style-type: none"> • Aplicar y evaluar correctamente estrategias de implementación [Evaluar]
Lecturas: Sommerville (2017), Pressman and Maxim (2015)	

8. Metodología
<p>El profesor del curso presentará clases teóricas de los temas señalados en el programa propiciando la intervención de los alumnos.</p> <p>El profesor del curso presentará demostraciones para fundamentar clases teóricas.</p> <p>El profesor y los alumnos realizarán prácticas</p> <p>Los alumnos deberán asistir a clase habiendo leído lo que el profesor va a presentar. De esta manera se facilitará la comprensión y los estudiantes estarán en mejores condiciones de hacer consultas en clase.</p>

9. Evaluar
<p>Evaluación Continua 1 : 20 %</p> <p>Examen parcial : 30 %</p> <p>Evaluación Continua 2 : 20 %</p> <p>Examen final : 30 %</p>

References

- Laudon, Kenneth C. and Jane P. Laudon (Mar. 2017). *Management Information Systems: Managing the Digital Firm*. 15th. Pearson.
- Pressman, Roger S. and Bruce Maxim (Jan. 2015). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. 8th. McGraw-Hill.
- Sommerville, Ian (Mar. 2017). *Software Engineering*. 10th. Pearson.