

Universidad Católica San Pablo (UCSP)
Escuela Profesional de
Ciencia de la Computación
SILABO



CS393. Sistemas de Información (Electivo)

1. Información general	
1.1 Escuela	: Ciencia de la Computación
1.2 Curso	: CS393. Sistemas de Información
1.3 Semestre	: 10 ^{mo} Semestre.
1.4 Prerrequisitos	: CS292. Ingeniería de Software II. (6 ^{to} Sem)
1.5 Condición	: Electivo
1.6 Modalidad de aprendizaje	: Virtual
1.7 horas	: 2 HT; 2 HP; 2 HL;
1.8 Créditos	: 4

2. Profesores

3. Fundamentación del curso
Analizar técnicas para la correcta implementación de Sistemas de Información escalables, robustos, confiables y eficientes en las organizaciones.

4. Resumen
1. Introducción 2. Estrategia 3. Implementación

5. Objetivos Generales
<ul style="list-style-type: none"> • Implementar de forma correcta (escalables, robustos, confiables y eficientes) Sistemas de Información en las organizaciones.

6. Contribución a los resultados (Outcomes)
Esta disciplina contribuye al logro de los siguientes resultados de la carrera:
2) Diseñar, implementar y evaluar una solución basada en computación para cumplir con un conjunto determinado de requisitos computacionales en el contexto de las disciplinas del programa. (Usar)
6) Aplicar fundamentos de teoría de ciencias de la computación y desarrollo de software para producir soluciones basados en computación. (Evaluar)

7. Contenido

UNIDAD 1: Introducción (15)	
Competencias:	
Contenido	Objetivos Generales
<ul style="list-style-type: none"> • Introducción a la gestión de la información • Software para gestión de información. • Tecnología para gestión de información. 	<ul style="list-style-type: none"> • Aplicar correctamente la tecnología para la gestión de la información [Evaluar]
Lecturas: Sommerville (2017), Pressman and Maxim (2015), K. C. Laudon and J. P. Laudon (2017)	

UNIDAD 2: Estrategia (15)	
Competencias:	
Contenido	Objetivos Generales
<ul style="list-style-type: none"> • Estrategia para gestión de información • Estrategia para gestión conocimiento • Estrategia para sistema de información. 	<ul style="list-style-type: none"> • Aplicar y evaluar correctamente estrategias de gestión [Evaluar]
Lecturas: Sommerville (2017), Pressman and Maxim (2015)	

UNIDAD 3: Implementación (15)	
Competencias:	
Contenido	Objetivos Generales
<ul style="list-style-type: none"> • Gestión de desarrollo de sistemas de información. • Gestión del cambio • Arquitectura de Información 	<ul style="list-style-type: none"> • Aplicar y evaluar correctamente estrategias de implementación [Evaluar]
Lecturas: Sommerville (2017), Pressman and Maxim (2015)	

8. Metodología
<p>El profesor del curso presentará clases teóricas de los temas señalados en el programa propiciando la intervención de los alumnos.</p> <p>El profesor del curso presentará demostraciones para fundamentar clases teóricas.</p> <p>El profesor y los alumnos realizarán prácticas</p> <p>Los alumnos deberán asistir a clase habiendo leído lo que el profesor va a presentar. De esta manera se facilitará la comprensión y los estudiantes estarán en mejores condiciones de hacer consultas en clase.</p>

9. Evaluar
<p>Evaluación Continua 1 : 20 %</p> <p>Examen parcial : 30 %</p> <p>Evaluación Continua 2 : 20 %</p> <p>Examen final : 30 %</p>

References

- Laudon, Kenneth C. and Jane P. Laudon (Mar. 2017). *Management Information Systems: Managing the Digital Firm*. 15th. Pearson.
- Pressman, Roger S. and Bruce Maxim (Jan. 2015). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. 8th. McGraw-Hill.
- Sommerville, Ian (Mar. 2017). *Software Engineering*. 10th. Pearson.